Fisa de lucru

Realizati o aplicatie in care:

1. Sa se defineasca o clasa punct cu 2 campuri x si y pentru coordonatele unui punct in plan.
2. Sa se scrie constructori de initializare (cu 0 si 2 parametrii) si de copiere pentru clasa punct (Constructorul de copiere are ca parametru un obiect al clasei pentru care se scrie constructorul, iar campurile clasei primesc valorile din campurile obiectului dat ca parametru).
3. Sa se scrie metode pentru citirea si afisarea variabilelor de tip punct.
4. Sa se scrie o metoda cu un parametru de tip punct care calculeaza si intoarce distanata de la punctual curent la cel dat ca parametru.
5. Sa se screeze o clasa triunghi formata din 3 puncte in plan.
6. Sa se scrie constructori pentru clasa triunghi.
7. Sa se scrie metode pentru citirea si afisarea obiectelor de tipul triunghi.
8. Sa se scrie metoda pentru calculul perimetrului unui triunghi.
9. Sa se scrie cod care foloseste si testeaza metodele de la punctele anterioare.